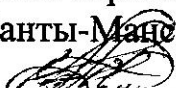


Приложение 1  
к приказу Департамента образования  
Администрации города Ханты-Мансийска  
от «16» ноября 2022 г. № 148

УТВЕРЖДАЮ  
Исполняющий обязанности директора  
Департамента образования  
Администрации города Ханты-Мансийска  
О.Г. Тыщенко 

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о городской интеллектуальной игре по информатике**  
**«ИНФОЗНАЙКА»**

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок и сроки проведения городской интеллектуальной игры по информатике «Инфознайка» (далее – игра).

Организатором игры является Департамент образования Администрации города Ханты-Мансийска, непосредственное проведение возлагается на муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Межшкольный учебный комбинат».

**2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

Игра проводится с целью активизации познавательного интереса к информатике по средствам игровой деятельности; формирования информационной культуры; выявления и поддержки творчески активных, одарённых детей.

**3. УЧАСТНИКИ**

К участию в игре приглашаются учащиеся 5 классов общеобразовательных организаций города Ханты-Мансийска (по одной команде от образовательной организации в составе 2 человек) в сопровождении педагога.

Для участия в игре необходимо направить заявку по установленной форме (приложение 1) не позднее 02 декабря 2022 года на адрес электронной почты: [mukhm@mail.ru](mailto:mukhm@mail.ru) с темой письма «Заявка на Инфознайку». Без заявки команда к участию не допускается.

**4. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ**

Игра состоится 03 декабря 2022 года по адресу: г. Ханты-Мансийск, ул. Розина, 35, каб. 143, муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Межшкольный учебный комбинат». Начало игры в 11.00 ч.

Игра состоит из трех этапов:

**1. «Визитная карточка»**

В визитной карточке должны присутствовать следующие элементы:

- название команды, сведения о команде (название образовательной организации);
- девиз команды (соответствует названию команды);
- эмблема команды (авторская).

## **2. Интеллектуальная викторина по информатике**

Викторина состоит из 6 тематических разделов: «История развития ЭВМ», «Устройство компьютера», «Хранение, передача информации», «Единицы измерения информации», «Кодирование информации», «Функции клавиш».

Викторина состоит из теоретических вопросов, ребусов, занимательных и практических задач.

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

## **3. Творческий конкурс «Щедрые дары земли Югорской»**

Творческий конкурс посвящен Дню образования Ханты-Мансийского автономного округа-Югры.

В графическом редакторе Paint команды создают рисунок согласно тематике творческого конкурса.

Основные критерии:

- соответствие заявленной тематике;
- оригинальность, нестандартность творческой идеи;
- количество использованных возможностей редактора;
- качество художественного исполнения;
- самостоятельность.

На создание рисунка команде дается 15 минут.

## **5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ**

Победители награждаются грамотами Департамента образования Администрации города Ханты-Мансийска и памятными призами.

Все участники интеллектуальной игры получают поощрительные призы.

## **6. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Куратор Конкурса: заместитель директора муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Межшкольный учебный комбинат», Манвелян Инна Леонидовна, контактный телефон: +79088803778, e-mail: [mukhm@mail.ru](mailto:mukhm@mail.ru)

Приложение  
к положению о проведении  
городской интеллектуальной игры  
по информатике «ИНФОЗНАЙКА»

**ЗАЯВКА**

на участие в городской интеллектуальной игре по информатике  
«Инфознайка» образовательных учреждений г. Ханты-Мансийска  
команда МБОУ \_\_\_\_\_

№ п/п	Фамилия, имя участника (полностью)	Пол	Класс	День, месяц, год рождения
1.				
2.				

Директор \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /  
подпись расшифровка подписи

Представитель команды \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /  
подпись фамилия, имя, отчество (разборчиво)