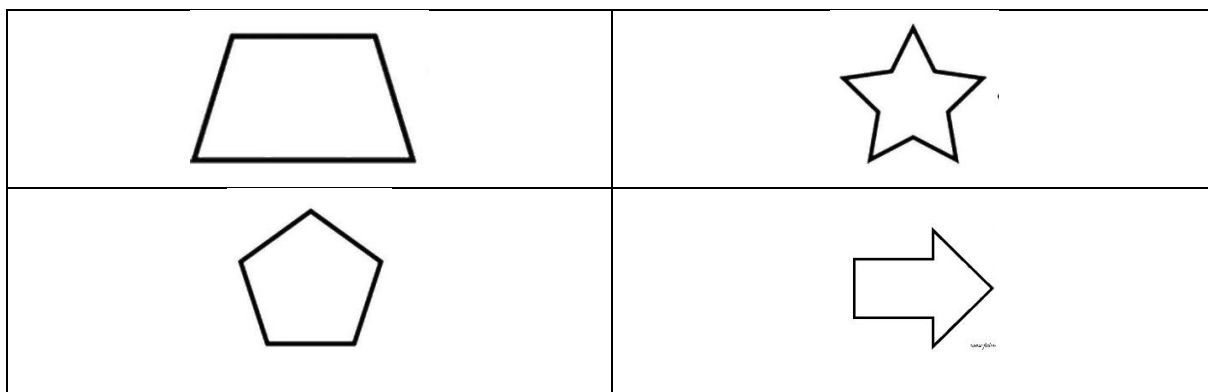
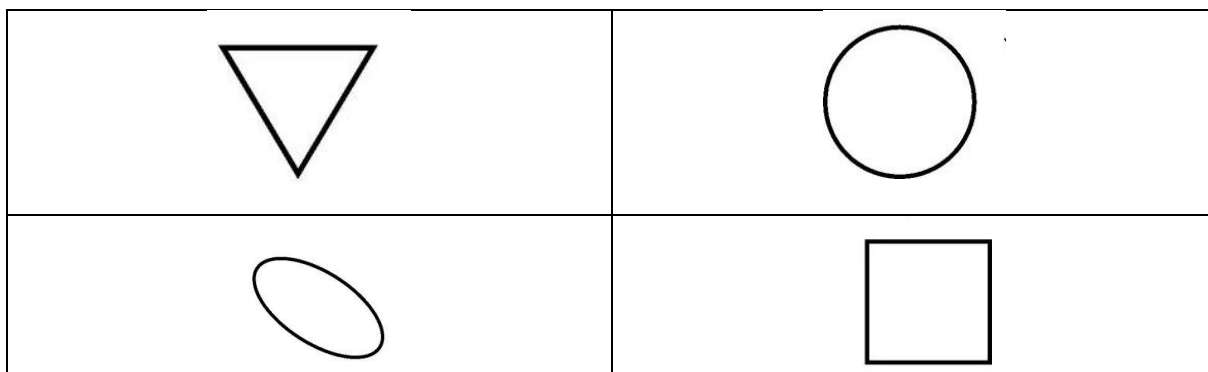
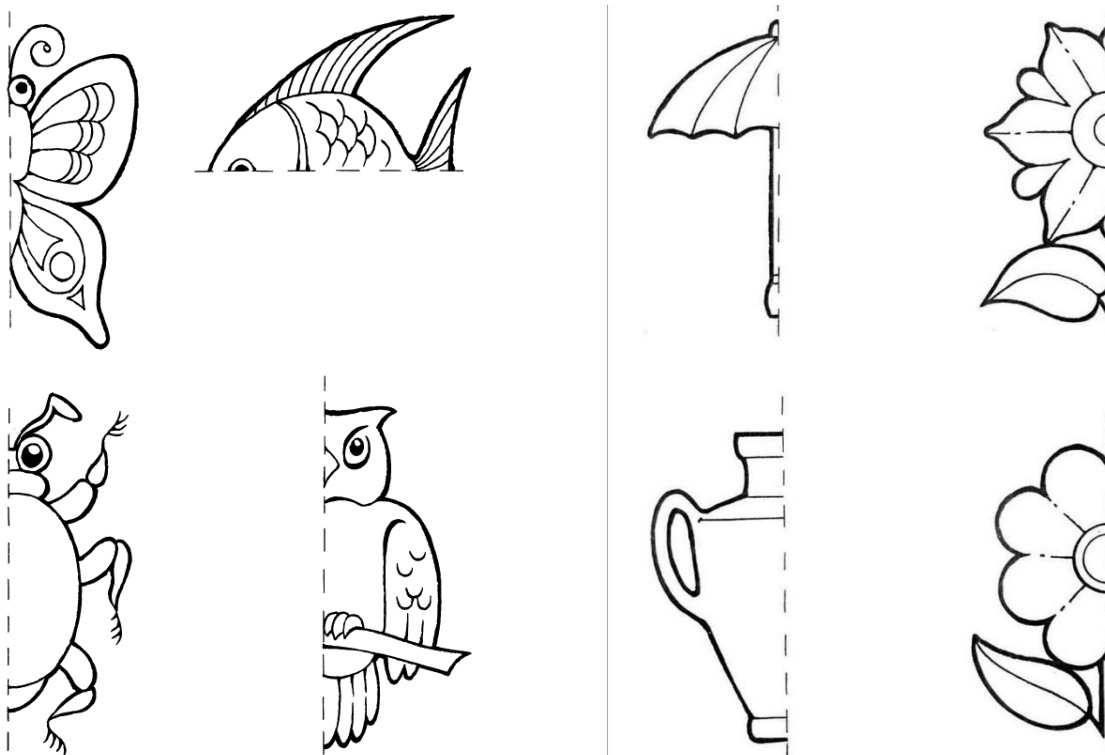


## Задание-импровизация к блоку «Графика»

1. Преобразовать геометрические фигуры в узнаваемые предметы



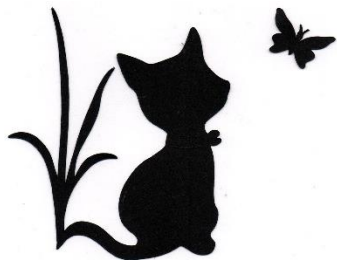
2. Воспроизвести вторую половину предмета



## Задание-импровизация к блоку «Аппликация»

Возможные варианты заданий в зависимости от возраста обучающихся:

1. Вырезать из бумаги силуэт любого представителя животного мира



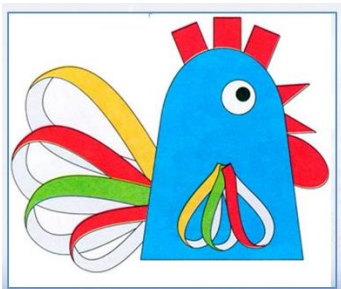
2. Создать из цветной бумаги павлиний хвост к имеющемуся телу птицы



3. Создать геометрический орнамент



4. Создать из бумажных петель любой предмет



5. Украсить произвольного представителя флоры и фауны способом плетения

